



KARANG TARUNA UNIT RW 04
KELURAHAN MALAKA SARI

KTC04

TECHNICAL MEETING

KOMPETISI SEPAK BOLA ANTAR RW
KELURAHAN MALAKA SARI

SABTU, 24 OKTOBER 2026 · 07.00 WIB · LAPANGAN INGUB KLENDER



A G E N D A

6 topik

01

Info Pertandingan

Jadwal, lokasi & narahubung

02

Format & Sistem

Durasi, pemain, klasemen & adu penalti

03

Peserta & WO

Syarat pemain & batas keterlambatan

04

Peraturan Khusus

Batas waktu, pemain cedera, protes

05

Sanksi & Himbauan

Sanksi tiap aturan & larangan penonton

06

Drawing & Tanya Jawab

Undian grup dan klarifikasi tim



INFO PERTANDINGAN

Jadwal, lokasi & narahubung



TANGGAL

Sabtu, 24 Oktober 2026



KICK-OFF

07.00 WIB



LOKASI

**Lapangan Ingub Klender, Duren
Sawit**



NARAHUBUNG

Khalik · 0851 5615 8643



FORMAT PERTANDINGAN

Durasi, pemain & pergantian

15

MENIT PER BABAK

Fase grup 1 babak.
Semifinal & final 2 babak,
final istirahat 5 menit.

11

**PEMAIN DI
LAPANGAN**

11 vs 11, termasuk kiper

20

**MAKS. PEMAIN
TERDAFTAR**

Per tim, untuk seluruh
turnamen

5

**PERGANTIAN PER
LAGA**

Pemain yang diganti tidak
boleh masuk lagi



SISTEM TURNAMEN

Fase grup, lalu sistem gugur



SERI DI FASE GUGUR?

Langsung adu penalti

5

penandang per tim

Masih imbang?

Lanjut sudden death



K L A S E M E N G R U P

Arti singkatan di tabel klasemen

ISTILAH	SINGKATAN	PENJELASAN
Pertandingan	P	Jumlah pertandingan yang sudah dimainkan
Menang	M	Jumlah pertandingan yang dimenangkan
Seri	S	Jumlah pertandingan yang berakhir imbang
Kalah	K	Jumlah pertandingan yang kalah
Goals For (gol memasukkan)	GF	Jumlah gol yang dicetak tim
Goals Against (gol kemasukan)	GA	Jumlah gol yang masuk ke gawang tim
Goal Difference (selisih gol)	GD	GF dikurangi GA
Poin	Pts	Menang 3 poin, seri 1 poin, kalah 0 poin



K L A S E M E N G R U P

Contoh membaca klasemen

2

PERTANDINGAN (P)

Tim A sudah bermain 2 kali:
menang 1, seri 1.

+3

SELISIH GOL (GD)

Tim A mencetak 5 gol (GF)
dan kebobolan 2 gol (GA): 5
dikurangi 2.

4

POIN (PTS)

Menang 1 kali (3 poin)
ditambah seri 1 kali (1 poin).

!

JANGAN TERTUKAR

P adalah jumlah
pertandingan, Pts adalah
jumlah poin.



PESERTA & WALK OUT

Syarat pemain & batas keterlambatan



SYARAT PEMAIN

Wajib warga RW yang dibela

Dibuktikan dengan KTP atau Kartu Keluarga (KK).

5

MENIT

TOLERANSI KETERLAMBATAN

Lewat 5 menit = WO

Tim yang belum siap 5 menit setelah jadwal mainnya dinyatakan kalah walk out.



PERATURAN KHUSUS KTC04

5 aturan yang wajib dipahami semua tim

5"

Lemparan ke dalam
& tendangan
gawang

8"

Kiper memegang
bola

10"

Pemain yang
diganti keluar
lapangan

1'

Pemain cedera
menunggu di luar

C

Hanya kapten yang
boleh protes



ATURAN 01 · BATAS WAKTU BOLA MATI

Lemparan ke dalam & tendangan gawang

5

DETIK

Waktu maksimal untuk mengembalikan bola ke permainan.



Lemparan ke dalam

Lewat 5 detik



Lemparan ke dalam untuk lawan



Tendangan gawang

Lewat 5 detik



Sepak pojok untuk lawan



ATURAN 02 · KIPER

Batas waktu kiper menguasai bola

8

DETIK

Waktu maksimal kiper memegang bola dengan tangan.



01

Kiper memegang bola dengan tangan



02

Lebih dari 8 detik



03

Sepak pojok untuk tim lawan



ATURAN 03 · PERGANTIAN PEMAIN

Pemain yang diganti keluar dalam 10 detik

10

DETIK

Waktu maksimal pemain yang diganti untuk keluar lapangan.

1

Pergantian diumumkan

Pemain yang diganti segera berjalan ke luar lapangan.

2

Maksimal 10 detik

Pemain harus sudah berada di luar lapangan dalam 10 detik.

3

Jika terlambat

Pemain pengganti baru boleh masuk setelah 1 menit. Selama itu tim bermain dengan pemain berkurang.



ATURAN 04 · PEMAIN CEDERA

Pemain cedera menunggu 1 menit di luar

1

MENIT

Waktu pemain cedera berada di luar lapangan setelah laga dilanjutkan.

+1 MENIT



Pemain dirawat
tim medis di
lapangan



Pemain keluar
lapangan



Laga dilanjutkan



Setelah 1 menit,
boleh masuk
kembali



ATURAN 05 · PROTES & KAPTEN TIM

Hanya kapten yang bicara dengan wasit



BOLEH

Kapten tim

Satu-satunya pemain yang boleh berbicara atau menyampaikan protes kepada wasit.



KARTU KUNING

Pemain lain protes

Pemain selain kapten yang memprotes wasit dapat dikenai kartu kuning.



KARTU MERAH

Provokasi

Pemain atau ofisial yang memprovokasi atau memaksa tim keluar lapangan dapat dikenai kartu merah.



R I N G K A S A N

Batas waktu & sanksi

SITUASI	BATAS	JIKA DILANGGAR
Lemparan ke dalam	5 detik	Lemparan ke dalam untuk lawan
Tendangan gawang	5 detik	Sepak pojok untuk lawan
Kiper memegang bola	8 detik	Sepak pojok untuk lawan
Pemain yang diganti keluar	10 detik	Pengganti baru masuk setelah 1 menit
Pemain cedera dirawat di lapangan	1 menit	Di luar lapangan 1 menit setelah laga dilanjutkan
Pemain selain kapten protes	-	Kartu kuning
Provokasi / memaksa tim keluar	-	Kartu merah
Tim terlambat datang	5 menit	Dinyatakan kalah WO



HIMBAUAN SUPORTER & PENONTON

Dilarang dibawa ke lapangan



**Senjata tajam &
senjata api**



**Flare, smoke bomb,
petasan & kembang
api**



**Minuman keras &
narkoba**



Botol kaca & kaleng



**Spanduk atau
atribut provokatif
(SARA)**



DRAWING FASE GRUP

Undian grup dilakukan sekarang

6

T I M

Peserta KTC04 yang akan diundi ke dalam grup.

1

Perwakilan tim maju bergantian

Disaksikan seluruh perwakilan tim yang hadir.

2

Roda undian diputar

Tim yang terpilih masuk grup secara bergiliran.

3

Panitia mencatat hasil di berita acara

Ditandatangani perwakilan tim dan dibagikan ke grup WhatsApp.

KTC⁰⁴

TANYA JAWAB



Khalik · 0851 5615 8643



@kt.unit04



karangtarunaterput4@gmail.com